



REGLAMENTO

1. PARADAS O TORNEOS

El PANAMÁ MID-AMATEUR TOUR (PMA TOUR) constará como mínimo de cuatro paradas o torneos que deberán realizarse en el año, con una Gran Final, los cuales serán elegidos cada año por APAGOLF, mediante Resolución de Junta Directiva, dentro de los distintos torneos existentes o tradicionalmente realizados en el país. No obstante, APAGOLF se reserva el derecho de organizar uno o todos los torneos para que formen parte del PMA TOUR. En adelante referido indistintamente como Torneos del PMA TOUR o Paradas del MID-AM.

2. DIRECTOR GENERAL

El Director General lo será el Presidente de APAGOLF quien a su discreción podrá crear un Comité Organizador para tales efectos, en caso contrario la Junta Directiva de APAGOLF se constituirá como Comité Organizador.

3. COMITÉ TÉCNICO DEL PMA TOUR.

Existirá un Comité Técnico nombrado por resolución de JUNTA DIRECTIVA DE APAGOLF que constará de hasta 3 miembros que velará por el fiel cumplimiento del presente reglamento y solventar cualquier vacío o decisión que deba tomarse en la parte técnica, el cual se auxiliará para cada torneo o parada, de un (1) profesional del Club donde se realice el mismo.

4. PARTICIPANTES Y REGISTRO.

Podrán participar hombres o mujeres con más de 25 años cumplidos a la fecha del primer torneo, afiliados a APAGOLF y con número GHIN activo que muestre Index válido. Sin embargo, aún cumpliendo dichos requisitos, APAGOLF se reserva el derecho de no admitir golfistas, como parte del PMA MID-AM TOUR, que hayan sido y/o estén sancionados por APAGOLF y/o alguna de las canchas participantes.

No obstante lo indicado, cada Torneo podrá admitir jugadores que no cumplan con la edad referida, pero los mismos no podrán ser acreditados como jugadores del PMA TOUR.

Los jugadores deberán inscribirse en el PMA TOUR completando un formulario que APAGOLF confeccionará para tales efectos para cada torneo. Con la remisión del formulario respectivo, cada jugador acepta el presente reglamento, los términos y condiciones de cada torneo, así como autoriza expresamente el uso de las imágenes fotográficas o fílmicas de su persona por parte de APAGOLF y/o cualquiera de los Torneos, Patrocinadores o canchas de golf donde se lleve a cabo el torneo.

Para la Primera Ronda tendrán preferencia de jugar quienes se registraron en APAGOLF en el periodo de registro. Luego de la Primera Ronda, tendrán preferencia en participar en cada torneo subsiguiente aquellos jugadores que participaron en torneos previos. Este beneficio de preferencia será hasta 15 días antes de cada torneo para lo cual el jugador deberá acreditarse y pagar el costo del mismo, luego de dicho periodo no podrá hacer uso de este beneficio.

5. CANTIDAD DE JUGADORES Y COSTO.

Se establece como tope máximo de jugadores por Torneo de 100 y el Costo del mismo o Green Fee, se procurará que no exceda de B/. 150.00.

Se procurará un balance para todos los torneos, en relación al Handicap Index de los participantes, por lo cual – en principio – existirá un límite máximo de jugadores por categorías como sigue a continuación:

Categoría	Límite de Jugadores por Torneo
A1:	10
A2:	20
B:	20
C:	20
D:	20
DAMAS	10

El límite antes referido será efectivo solo hasta 15 días antes de la fecha de cada torneo, luego de lo cual APAGOLF se reserva el derecho de completar con los jugadores que se encuentren en lista de espera y siempre tomando en consideración los jugadores que hayan jugado en torneos previos del PMA TOUR.

6. MODALIDAD DE JUEGO, CATEGORÍAS, SALIDAS Y HANDICAP.

6.1 MODALIDAD. El PMA TOUR se disputará regularmente bajo la modalidad de Stroke Play o Juego por Golpes en rondas estipuladas de 18 hoyos cada una; y una Gran Final o *Championship* bajo la modalidad de Match Play, no obstante APAGOLF con el Organizador se reservan el derecho de modificar el formato de la Gran Final.

6.2 CATEGORÍAS.

Las Categorías serán las siguientes:

CATEGORÍA	HCP INDEX		
A1:	0	a	4.9
A2:	5	a	9.9
B	10	a	14.9
C	15	a	19.9
D	20	a	24.9
Damas			

* Los jugadores con Hándicap Index mayor de 24.9, podrán participar en el PMA TOUR, pero se deberán registrar con 24.9 de Hándicap Index.

Los jugadores, para la primera ronda, serán ubicados en las respectivas categorías de acuerdo a su Hándicap Index vigente a la fecha respectiva del Torneo.

Se requerirá un mínimo de 10 jugadores por Categoría para considerar válida la misma y ser contabilizada para efectos del PMA TOUR. En caso de Categoría Damas de no existir la cantidad de jugadoras mínimo, las inscritas podrán participar como parte del PMA TOUR dentro de la Categoría en que se ubique según su Hándicap Index. Por su parte en caso de Categoría A1 de no existir los suficientes jugadores, esta Categoría se fusionaría con la Categoría A2 y sería una sola Categoría A.

6.3 SALIDAS.

Los jugadores varones de Categoría A1 y A2 saldrán de Tee Azul o su equivalente a 6,500 yardas, los demás de marcas Blancas o su equivalente a 6,000 yardas. Por su parte las Damas saldrán del Tee Rojo o su equivalente. No obstante lo indicado, el Comité Técnico podrá decidir en cada torneo lo relativo a las Salidas.

6.4 HANDICAP.

Luego de cada ronda el Comité Técnico (CT) del PMA TOUR hará una evaluación y ajustes en los hándicap que ameriten bajar por impresión.

En caso que el Hándicap Index de un jugador varíe después de la Primera Ronda, este jugador se mantendrá en su categoría, pero con su nuevo Hándicap Index si es menor; y si es mayor, jugará con el máximo Hándicap Index de la categoría con que ingresó o su Handicap Index corriente el que sea menor.

No obstante, el CT del PMA TOUR se reserva el derecho en cualquier momento, de cambiar a un jugador de categoría si su hándicap disminuye considerablemente.

6.4.1 AJUSTE DE HÁNDICAPS:

El Comité de Handicap puede asignar un Índice de Torneo que sea más bajo que su índice USGA si el participante tiene: 1) una falta de historial de puntuación suficiente (ver detalles), 2) un índice más bajo en los últimos 12 meses, 3) o excede los rangos aceptables de la tabla de Rondas (Scores) Excepcionales en Torneo, Apéndice E, del manual de Handicap de la USGA (ver a continuación).

Net Handicap Differential	Handicap Index Ranges							
	Less than 0.0	0.0-4.9	5.0-9.9	10.0-14.9	15.0-19.9	20.0-24.9	25.0-29.9	30.0 or more
3.0	1.7	1.6	1.6	1.8	1.9	2.2	2.6	2.8
2.0	2.1	2.0	2.0	2.2	2.5	2.9	3.4	3.6
1.0	3.0	2.7	2.8	3.1	3.5	4.1	4.8	4.9
0.0	4.8	4.3	4.3	4.7	5.2	6.2	7.1	6.8
-1.0	8.8	7.6	7.2	7.6	8.3	9.7	11	9.8
-2.0	19	15	13	13	14	16	17	15
-3.0	45	33	26	24	25	27	29	22
-4.0	134	81	56	48	47	48	49	34
-5.0	502	222	128	102	92	89	84	53
-6.0	2134	709	320	227	190	167	150	85
-7.0	9216	2837	846	535	389	312	269	133
-8.0		8795	2200	1251	803	591	479	209
-9.0		24723	5825	2995	1674	1130	810	325
-10.0			16012	7110	3483	1950	1326	486
-11.0	OFF THE CHART		36884	13532	7332	3408	2047	722
-12.0				46328	14429	4994	3167	1055

Un Diferencial Neto de Hándicap (*Net Handicap Differential*) es el Diferencial de Handicap para una ronda (score) en particular menos el Índice de Handicap del jugador. Esto se convierte en un valor negativo cuando el Diferencial de Handicap para una ronda es más bajo que el Índice de Handicap del jugador.

Los valores en la tabla representan el número promedio de rondas que se necesitan para alcanzar un Diferencia Neto de Handicap dado, IGUAL A O MEJOR QUE el valor en la columna de la izquierda.

Ejemplo: Un jugador con un índice de hándicap de 10.5 dispara un 74 desde un conjunto de tees con un índice de curso de USGA de 70.2 y un índice de pendiente de 126. $(74 - 70.2) = 3.8 \times 113/126 = 3.4 = \text{Diferencial de Handicap}$.

$3.4 - 10.5 = -7.1 = \text{Diferencia Neto de Hándicap}$

De la tabla, se necesitaría un promedio de 535 rondas para obtener este Diferencial de Handicap neto o mejor para un jugador en el rango de 10.0 a 14.9 Índice de hándicap. La probabilidad se puede determinar tomando 1 dividido por el valor de la tabla; por lo tanto, la probabilidad de que esto ocurra es de 1 en 535. Nota: Los valores en la tabla se derivaron de un análisis de más de 7.3 millones de puntajes publicados por jugadores con un Índice de Handicap.

Con el objetivo que la competencia sea lo más justa posible, el comité de handicap se reunirá cada día de la competencia para monitorear y revisar agresivamente los handicaps de los participantes. Antes de publicar las hojas de puntuación de vuelo, el comité revisa el historial de puntuaciones de los mejores jugadores y alcanza uno de los tres veredictos: Deja que el jugador continúe jugando en la competencia. Traiga al jugador para reunirse con el comité y discutir sus puntuaciones netas con el logotipo de low USGA. Descalificar al jugador de la competencia. El comité de handicap se reserva el derecho de cambiar el índice de handicap de un jugador o descalificarlo de participar, si se considera necesario. Todas las rondas (scores) son extraoficiales hasta tanto el comité de hándicap

7. PREMIOS.

Para efectos del PMA TOUR se premiarán con reconocimientos o trofeos, lo siguiente:

PARA EL PMA TOUR

Gross

Primer Gross de cada categoría

Total: 6 Jugadores.

Neto.

Primer Neto de Categoría A1 y Damas.

Primer y Segundo Neto de Categorías A2, B, C y D.

Total: 10 Jugadores.

CHAMPIONSHIP o GRAN FINAL.

Luego de acreditados la premiación anterior y en otra fecha, se celebrará un *Matchplay* entre los 16 jugadores referidos, dentro de los cuales se escogerá el Gran Campeón. La forma de escoger los match será por sorteo.

En el evento que algún jugador con derecho a jugar el CHAMPIONSHIP no pueda participar se designará el tercer mejor neto de la respectiva categoría y así sucesivamente dentro de la misma categoría.

Cada Torneo es libre de establecer la premiación que estime conveniente, no obstante para efectos de la acreditación de puntos del PMA TOUR se tendrán las referencias antes indicadas.

8. EMPATES.

Al margen de la fórmula que establezca cada torneo para el desempate, para efecto de acreditación de puntos del PMA TOUR, en caso de empates, ambos jugadores empatados obtendrán la misma cantidad de puntos. En caso que, en el último torneo, luego de contabilizados todos los puntos del PMA TOUR, se de un empate en Primer Lugar Gross de alguna Categoría o Primer Neto, se deberá jugar y decidir ese mismo día el ganador, mediante un play off en Hoyo 18 hasta

que se logre desempatar. Si es imposible continuar jugando por alguna condición climática o noche, resultará ganador el jugador que hizo menos golpes (Gross o Neto dependiendo del desempate que se trate) en el último torneo y si tuviesen empatados, se recurrirá al anterior torneo (siempre y cuando los empatados hayan jugado ambos el mismo torneo) y así sucesivamente hacia atrás, los torneos anteriores. En el evento que hayan empatado todos los anteriores torneos ganará quién haya participado en más torneos y si aún persistiera el empate, entonces se decidirá con el lanzamiento de una moneda.

9. REGLAS DE JUEGO.

Se aplicarán las Reglas de Golf vigentes de *R&A Rules Limited* y las Reglas Locales del CLUB SEDE de cada Torneo debidamente aprobadas por el Comité Técnico del PMA TOUR.

10. ETIQUETA.

El golf se basa en la integridad del individuo para mostrar respeto hacia los demás jugadores y en respetar las Reglas, demostrando cortesía y deportividad con independencia de lo competitivo que pueda ser. Este es el espíritu del juego del golf.

Los jugadores deberán tener presente estas reglas mínimas:

- Asegúrate de que tu práctica o tu golpe no alcance a nadie. Si tu bola se desvía, gritar ¡Fore! para avisar a los demás.
- No perturbes o distraigas a otros jugadores. Mantén un tono de voz moderado.
- No te sitúes en la línea de *putt* de otro jugador.
- No abandones el green antes de que todo el grupo haya terminado el hoyo y después hazlo sin demora.
- Anota los resultados en el camino hacia o en el tee del hoyo siguiente.
- Juega a buen ritmo y sin demoras innecesarias. Debes estar dispuesto para jugar tan pronto como sea tu turno.
- Si tienes duda, una bola provisional te puede ahorrar mucho tiempo.
- Cuida el campo, rastrilla los *bunkers*, repón chuletas o *divot*. En el *green* puedes y debes reparar piques y además arreglar otros daños después de que tu grupo haya terminado de jugar.
- Evita los *swings* de práctica en los lugares de salida, sobre todo en los pares tres, mientras tu compañero está en el *tee* de salida.
- No tires la bandera en el *green*. Si la vas a dejar en él, hazlo con cuidado.
- En el green evita pisar cerca del agujero, sacar la bola del agujero con un palo, arrastrar los pies, apoyarte fuertemente en el putter o medir distancias metiendo la cabeza del palo en el hoyo.

El jugador que desconozca alguna de las anteriores reglas de cortesía y/o por cualquier motivo arroje sus palos, ofenda o haga desplantes contra los jueces, los miembros del comité, el club, los *caddies*, patrocinadores y/o compañeros de juego o en la cancha en general, será amonestado por escrito la primera vez y/o podrá ser descalificado por el CT. Igualmente, el jugador que cometa cualquier agresión u ofensa grave será inmediatamente descalificado por el CT.

11. RONDAS DE PRÁCTICA.

La organización de cada torneo procurará gestionar los permisos necesarios para que, todos los jugadores inscritos en el PMA TOUR puedan realizar rondas de práctica previas a la competición, en aquellos clubes que son privados, procurando ofrecer un precio razonable por el *Green Fee* respectivo.

12. SISTEMA DE PUNTAJE.

El sistema de puntaje para los Rondas o Torneos, será basado en la siguiente tabla:

PANAMA MID AMATEUR TOUR

Posición	Puntos
1°	100
2°	80
3°	70
4°	60
5°	50
6°	45
7°	40
8°	35
9°	30
10°	25
11°	20
12°	18
13°	16
14°	14
15°	12
16°	10
17°	8
18°	6
19°	4
20° o más	2

Todo jugador se hará acreedor, adicional del puntaje que gane de acuerdo a la posición Gross o Neta en que se posicione, a 5 puntos cada vez que participe en cada uno de los Torneos.

Se llevarán 2 tablas una para Gross y otra para Neto.

La alteración de la tarjeta o cualquier actitud deshonesto o poco caballerosa con el juego y/o los compañeros provocará la pérdida inmediata de los puntos obtenidos en la ronda, los acumulados en la ronda y/o incluso ser descalificado del PMA TOUR.

En cada Ronda se proporcionará a los jugadores la hoja de reglas locales para el día de torneo.