



## REGLAMENTO

### 1. PARADAS O TORNEOS

El MID AMATEUR TOUR PANAMÁ (MID-AM TOUR) constará de 5 paradas o torneos y un Tour Championship Match Play, como se expresa a continuación:

1. Enero 12
2. Febrero 3
3. Abril 13
4. Mayo 24 y 25.
5. Junio 29
6. Julio 20 y 21 (Tour Championship) – 16 personas

*\*El comité se reserva el derecho de cambiar las fechas antes referidas, procurando hacerlo con el tiempo de antelación suficiente para informar a todos los participantes.*

### 2. DIRECCIÓN GENERAL.

El Director General lo será el Presidente de APAGOLF quien a su discreción podrá delegar esta función y asistiéndose con la Junta Directiva de APAGOLF.

### 3. COMITÉ TÉCNICO DEL MID AM TOUR.

El Comité Técnico del MID-AM TOUR será: Miguel Durán, Kevin Tynes, Jean Pierre de Roux y Adalberto Pinzón Cortez

El Comité Técnico velará por el fiel cumplimiento del presente reglamento y solventará cualquier vacío o decisión que deba tomarse en la parte técnica, el cual se auxiliará para cada torneo o parada, de un (1) profesional del Club donde se realice el mismo.

### 4. PARTICIPANTES Y REGISTRO.

Podrán participar hombres o mujeres con más de 19 años cumplidos a la fecha del primer torneo, afiliados a APAGOLF y con número GHIN activo que muestre Índice válido. Sin embargo, aún cumpliendo dichos requisitos, APAGOLF se reserva el derecho de no admitir golfistas, como parte del MID-AM TOUR, que hayan sido y/o estén sancionados por APAGOLF y/o alguna de las canchas miembros de APAGOLF.

Los jugadores deberán inscribirse en el MID-AM TOUR completando un formulario que APAGOLF confeccionará para tales efectos para cada torneo. Con la remisión del formulario respectivo, cada jugador acepta el presente reglamento, los términos y condiciones de cada torneo, así como autoriza expresamente el uso de las imágenes fotográficas o fílmicas de su persona por parte de APAGOLF y/o cualquiera de los Torneos, Patrocinadores o canchas de golf donde se lleven a cabo los torneos.

### 5. CANTIDAD DE JUGADORES.

Se establece un límite de 100 jugadores por torneo. La Dirección General podrá excepcionalmente permitir una cantidad superior de jugadores, pero siempre velando por un buen ritmo de juego y disposición de facilidades de cada cancha.

Se procurará un balance para todos los torneos, en relación con el Hándicap Índice de los participantes, por lo cual – en principio – existirá un límite máximo de 25 jugadores por categorías. El límite antes referido será efectivo solo hasta 10 días antes de la fecha de cada torneo, luego de lo cual APAGOLF se reserva el derecho de completar con los jugadores que se encuentren en lista de espera y siempre tomando en consideración los jugadores que hayan jugado en torneos previos del MID AM TOUR.

La Dirección General se reserva el derecho a realizar un torneo en dos días, dividiendo las categorías, con el objeto de lograr un buen ritmo de juego y no mantener muchos jugadores en campo en un mismo día.

## 6. MODALIDAD DE JUEGO, CATEGORÍAS, SALIDAS Y HANDICAP.

**6.1 MODALIDAD.** El MID-AM TOUR se disputará bajo la modalidad de Stroke Play o Juego por Golpes en rondas estipuladas de 18 hoyos cada una; y una Gran Final o *Tour Championship* bajo la modalidad de Match Play.

### 6.2 CATEGORÍAS.

	HCP INDEX		
A	0	a	7.9
B	8	a	12.9
C	13	a	17.9
D	18	a	22.9

Los jugadores con Hándicap Índex mayor de 23.9, podrán participar en el MID AM TOUR, pero se deberán registrar con 23.9 de Hándicap Índex.

- a. Los jugadores serán ubicados en las respectivas categorías de acuerdo con su Hándicap Índex más bajo durante el año previo según el reporte del GHIN USGA. El Comité Técnico se reserva el derecho de evaluar cada caso de oficio o a petición de parte.
- b. Los jugadores que se encuentren en el límite de alguna Categoría podrán solicitarle al Comité Técnico que los ubiquen en una Categoría más baja, antes del inicio del tour. Ejemplo: jugadores con Hándicap Índex 9 ó 10 podrán solicitar el cambio a A; los de 14 ó 15 a la B; y 19 y 20 a la C.
- c. Los jugadores permanecerán, durante todo el tour, en la categoría donde iniciaron, excepto que el Comité Técnico disponga otra cosa. En el evento que, por alguna razón, luego del primer torneo y hasta el tercero, un jugador fuese cambiado de categoría, éste irá a su nueva categoría llevándose el 70% de los puntos que tenga a la fecha.
- d. Se requerirá un mínimo de 10 jugadores por Categoría para considerar válida la misma y ser contabilizada para efectos del MID AM TOUR.

### 6.3 SALIDAS.

Los jugadores varones de Categoría A saldrán de Tee Azul o su equivalente a 6,500 yardas, los demás de marcas Blancas o su equivalente a 6,000 yardas. Por su parte las Damas saldrán del Tee Rojo, excepto las de Categoría A que saldrán del siguiente tee al que le corresponda dicha categoría; es decir si es una Dama que según su hándicap Índex es de Categoría A saldrá del Tee Blanco.

### 6.4 HÁNDICAP.

Luego de cada ronda el Comité Técnico (CT) del MID AM TOUR hará una evaluación y ajustes en los hándicaps que ameriten bajar por impresión.

En caso que el Hándicap Índex de un jugador varíe después de la Primera Ronda, este jugador se mantendrá en su categoría, pero con su nuevo Hándicap Índex si es menor; y si es mayor, jugará con el máximo Hándicap Índex de la categoría con que ingresó o su Hándicap Índex corriente el que sea menor. No obstante, el CT del MID AM TOUR se reserva el derecho en cualquier momento, de cambiar a un jugador de categoría si su hándicap disminuye considerablemente por razones de su mejor juego o por ajuste de hándicap por parte del Comité Técnico o el Comité de Hándicap del club al cual pertenezca el jugador.

#### 6.4.1 AJUSTE DE HÁNDICAPS:

El Comité de Hándicap puede asignar, tanto para ubicar en las categorías o para jugar en los distintos torneos, un Índice de Torneo que sea más bajo que su índice USGA actual si el participante tiene:

- 1) Si un jugador tiene menos de 5 tarjetas ingresadas en los últimos 6 meses, jugará con el 50% de su Hándicap Índex. Si un jugador tiene menos de 10 tarjetas ingresadas (pero más de 5) en los últimos 6 meses, jugará con el 80% de su Handicap Índex.

- 2) Si en algún torneo excede los rangos aceptables de la tabla de Rondas (Scores) Excepcionales en Torneo, Apéndice E, del manual de Hándicap de la USGA (ver a continuación).

Net Handicap Differential	Handicap Index Ranges							
	Less than 0.0	0.0-4.9	5.0-9.9	10.0-14.9	15.0-19.9	20.0-24.9	25.0-29.9	30.0 or more
3.0	1.7	1.6	1.6	1.8	1.9	2.2	2.6	2.8
2.0	2.1	2.0	2.0	2.2	2.5	2.9	3.4	3.6
1.0	3.0	2.7	2.8	3.1	3.5	4.1	4.8	4.9
0.0	4.8	4.3	4.3	4.7	5.2	6.2	7.1	6.8
-1.0	8.8	7.6	7.2	7.6	8.3	9.7	11	9.8
-2.0	19	15	13	13	14	16	17	15
-3.0	45	33	26	24	25	27	29	22
-4.0	134	81	56	48	47	48	49	34
-5.0	502	222	128	102	92	89	84	53
-6.0	2134	709	320	227	190	167	150	85
-7.0	9216	2837	846	535	389	312	269	133
-8.0	<b>OFF THE CHART</b>	8795	2200	1251	803	591	479	209
-9.0		24723	5825	2995	1674	1130	810	325
-10.0		16012	7110	3483	1950	1326	486	
-11.0		36884	13532	7332	3408	2047	722	
-12.0		46328	14429	4994	3167	1055		

Un Diferencial Neto de Hándicap (*Net Handicap Differential*) es el Diferencial de Handicap para una ronda (score) en particular menos el Índice de Hándicap del jugador. Esto se convierte en un valor negativo cuando el Diferencial de Hándicap para una ronda es más bajo que el Índice de Handicap del jugador.

Los valores en la tabla representan el número promedio de rondas que se necesitan para alcanzar un Diferencia Neto de Handicap dado, IGUAL A O MEJOR QUE el valor en la columna de la izquierda.

Ejemplo: Un jugador con un índice de hándicap de 10.5 dispara un 74 desde un conjunto de tees con un índice de curso de USGA de 70.2 y un índice de pendiente de 126.  $(74 - 70.2) = 3.8 \times 113/126 = 3.4 =$  Diferencial de Handicap.

$$3.4 - 10.5 = - 7.1 = \text{Diferencia Neto de Hándicap}$$

De la tabla, se necesitaría un promedio de 535 rondas para obtener este Diferencial de Handicap neto o mejor para un jugador en el rango de 10.0 a 14.9 Índice de hándicap. La probabilidad se puede determinar tomando 1 dividido por el valor de la tabla; por lo tanto, la probabilidad de que esto ocurra es de 1 en 535. Nota: Los valores en la tabla se derivaron de un análisis de más de 7.3 millones de puntajes publicados por jugadores con un Índice de Hándicap.

- 3) El Comité Técnico se reserva el derecho de hacer ajustes adicionales si se tiene información de algún Comité de Hándicap o Pro Shop de algún club que un jugador no ha ingresado tarjetas a pesar de haber jugado y/o que haya ingresado irregularmente las mismas o en forma no apropiada.

Con el objetivo que la competencia sea lo más justa posible, el Comité Técnico monitoreará y revisará detalladamente los hándicaps de los participantes antes de publicar las tarjetas de puntuación, en cada torneo. El comité se reserva el derecho a revisar el historial de puntuaciones de los mejores jugadores y podrá 1) Dejar que el jugador continúe jugando en la competición; 2) Citar al jugador para reunirse y discutir sus puntuaciones netas; y 3) Descalificar al jugador de la competición. El comité se

reserva el derecho de cambiar el índice de hándicap de un jugador o descalificarlo de participar, si se considera necesario. Todas las rondas (scores) son extraoficiales hasta tanto el comité no se pronuncie al respecto.

## **7. RECONOCIMIENTOS.**

Para efectos del MID AM TOUR se dará un reconocimiento a los siguientes jugadores:

### **Gross**

Primer y Segundo Gross de cada categoría. Total: 8 Jugadores.

### **Neto.**

Primer y Segundo Neto de cada categoría. Total: 8 Jugadores.

## **16 JUGADORES.**

El orden de asignación de los puestos será escogido como sigue: Primer Gross y Primer Neto, luego Segundo Gross y por último Segundo Neto de cada categoría.

## **TOUR CHAMPIONSHIP o GRAN FINAL.**

Luego de acreditados los 16 mejores jugadores del MID AM TOUR, se celebrará un *Match Play* entre estos 16 jugadores, dentro de los cuales se escogerá el Campeón de cada Categoría.

La llaves del *match play* serán la siguiente:

Primer Gross se enfrentará a Segundo Neto; y, Primer Neto a Segundo Gross de cada Categoría. Luego los ganadores se enfrentarán entre sí para sacar el Campeón de la Categoría.

Los Campeones de cada Categoría aparte de sus respectivos Trofeos tendrán un premio que será anunciado.

## **8. EMPATES.**

Al margen de la fórmula que establezca cada torneo para el desempate, para efecto de acreditación de puntos del MID AM TOUR, en caso de empates, los jugadores empatados obtendrán los puntos de las posiciones que ocupan dividido entre los jugadores empatados, correspondiéndole a cada uno dicho resultado en partes iguales.

En caso que, en el último torneo, luego de contabilizados todos los puntos del MID AM TOUR, se de un empate en Gross o Neto de alguna Categoría, resultará ganador el jugador que obtuvo mejor posición (Gross o Neto dependiendo del desempate que se trate) en su último torneo jugado y si estuviesen empatados, se recurrirá al anterior torneo y así sucesivamente hacia atrás, los torneos anteriores. En el evento que hayan empatado todos los anteriores torneos ganará quién haya participado en más torneos y si aún persistiera el empate, entonces se decidirá con el lanzamiento de una moneda.

## **9. REGLAS DE JUEGO.**

Se aplicarán las Reglas de Golf vigentes de *R&A Rules Limited, World* y las Reglas Locales del CLUB SEDE de cada Torneo debidamente aprobadas por el Comité Técnico del MID AMD TOUR.

## **10. ETIQUETA.**

El golf se basa en la integridad del individuo para mostrar respeto hacia los demás jugadores y en respetar las Reglas, demostrando cortesía y deportividad con independencia de lo competitivo que pueda ser. Este es el espíritu del juego del golf.

Los jugadores deberán tener presente estas reglas mínimas:

- Asegúrate de que tu práctica o tu golpe no alcance a nadie. Si tu bola se desvía, gritar ¡Fore! para avisar a los demás.
- No perturbes o distraigas a otros jugadores. Mantén un tono de voz moderado.
- No te sitúes en la línea de *putt* de otro jugador.
- No abandones el green antes de que todo el grupo haya terminado el hoyo y después hazlo sin demora.
- Anota los resultados en el camino hacia o en el tee del hoyo siguiente.
- Juega a buen ritmo y sin demoras innecesarias. Debes estar dispuesto para jugar tan pronto como sea tu turno.
- Si tienes duda, una bola provisional te puede ahorrar mucho tiempo.

- Cuida el campo, rastrilla los *bunkers*, repón los *divots*. En el *green* puedes y debes reparar piques y además arreglar otros daños después de que tu grupo haya terminado de jugar.
- Evita los *swings* de práctica en los lugares de salida, sobre todo en los pares tres, mientras tu compañero está en el *tee* de salida.
- No tires la bandera en el *green*. Si la vas a dejar en él, hazlo con cuidado.
- En el *green* evita pisar cerca del agujero, sacar la bola del agujero con un palo, arrastrar los pies, apoyarte fuertemente en el *putter* o medir distancias metiendo la cabeza del palo en el hoyo.

El jugador que desconozca alguna de las anteriores reglas de cortesía y/o por cualquier motivo arroje sus palos, ofenda o haga desplantes contra los jueces, los miembros del comité, el club, los *caddies*, patrocinadores y/o compañeros de juego o en la cancha en general, será amonestado por escrito la primera vez y/o podrá ser descalificado por el CT. Igualmente, el jugador que cometa cualquier agresión u ofensa grave será inmediatamente descalificado por el CT.

## 11. RONDAS DE PRÁCTICA.

La organización de cada torneo procurará gestionar los permisos necesarios para que, todos los jugadores inscritos en el MID AM TOUR puedan realizar rondas de práctica previas a la competición, en aquellos clubes que son privados, procurando ofrecer un precio razonable por el *Green Fee* respectivo.

## 12. SISTEMA DE PUNTAJE.

El sistema de puntaje para los Rondas o Torneos, será basado en la siguiente tabla:

Posición	Puntos
1°	100
2°	80
3°	70
4°	60
5°	50
6°	45
7°	40
8°	35
9°	30
10°	25
11°	20
12°	18
13°	16
14°	14
15°	12
16°	10
17°	8
18°	6
19°	4
20° o más	2

*\*Todos los torneos darán la misma cantidad de puntos.*

*\* Cada jugador recibirá 5 puntos por el hecho de participar en un torneo.*

Se llevarán 2 tablas una para Gross y otra para Neto.

La alteración de la tarjeta o cualquier actitud deshonesto o poco caballerosa con el juego y/o los compañeros provocará la pérdida inmediata de los puntos obtenidos en la ronda, los acumulados en la ronda y/o incluso ser descalificado del MID AM TOUR.

En cada Ronda se proporcionará a los jugadores la hoja de reglas locales para el día de torneo.

#PanamáEsGolf